



## Comment publier son site Web ?

*c'est-à-dire transférer les fichiers HTML de votre ordinateur sur un serveur*

avec **Ws\_FTPpro**

Pour télécharger Ws\_FTPpro : <http://www.tucows.com/>

### ***Etape préalable :***

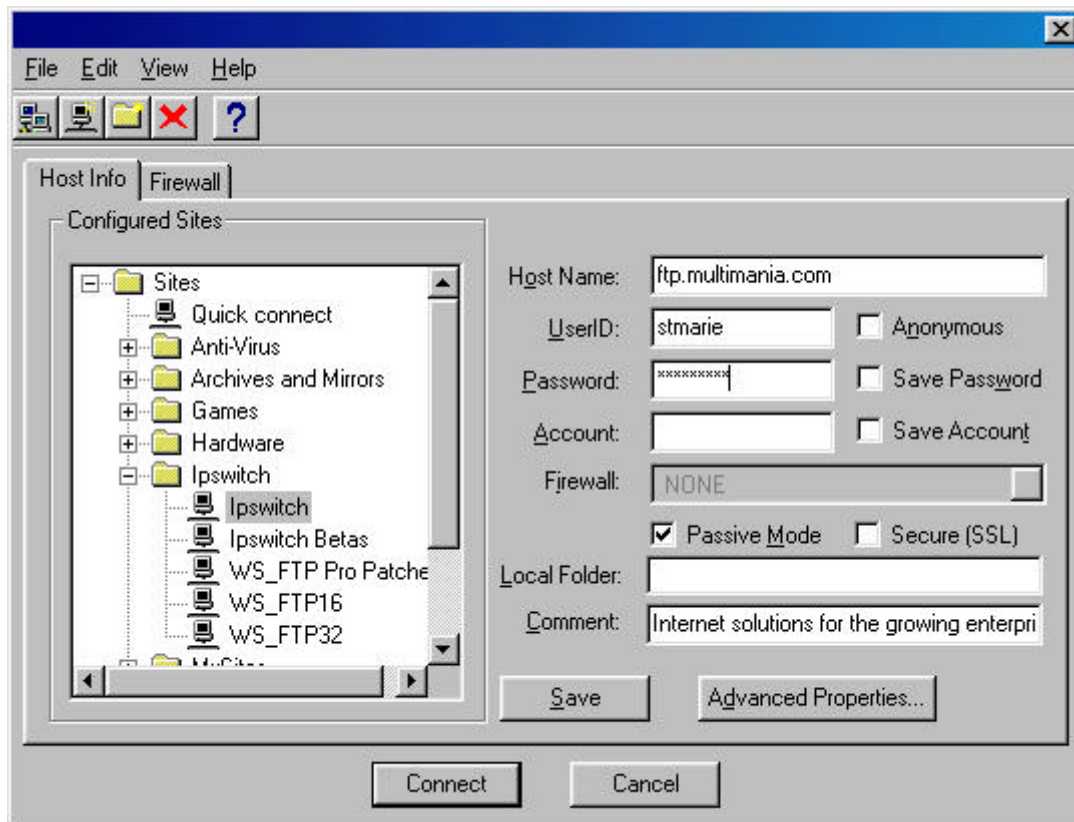
Pour publier votre site (l' « héberger » sur Internet), il vous faut :

1. un logiciel de transfert de fichiers (ex : Ws\_FTPpro, téléchargeable sur le Web).
2. obtenir un identifiant, un mot de passe, et une adresse Web. Pour cela , il suffit de :
  - se connecter sur un site offrant un hébergement gratuit (ex : <http://www.multimania.com>),
  - suivre les liens du genre « **Créer votre compte** » et répondre aux questionnaires qui vous sont présentés.

La tâche, à proprement parler est très simple ...

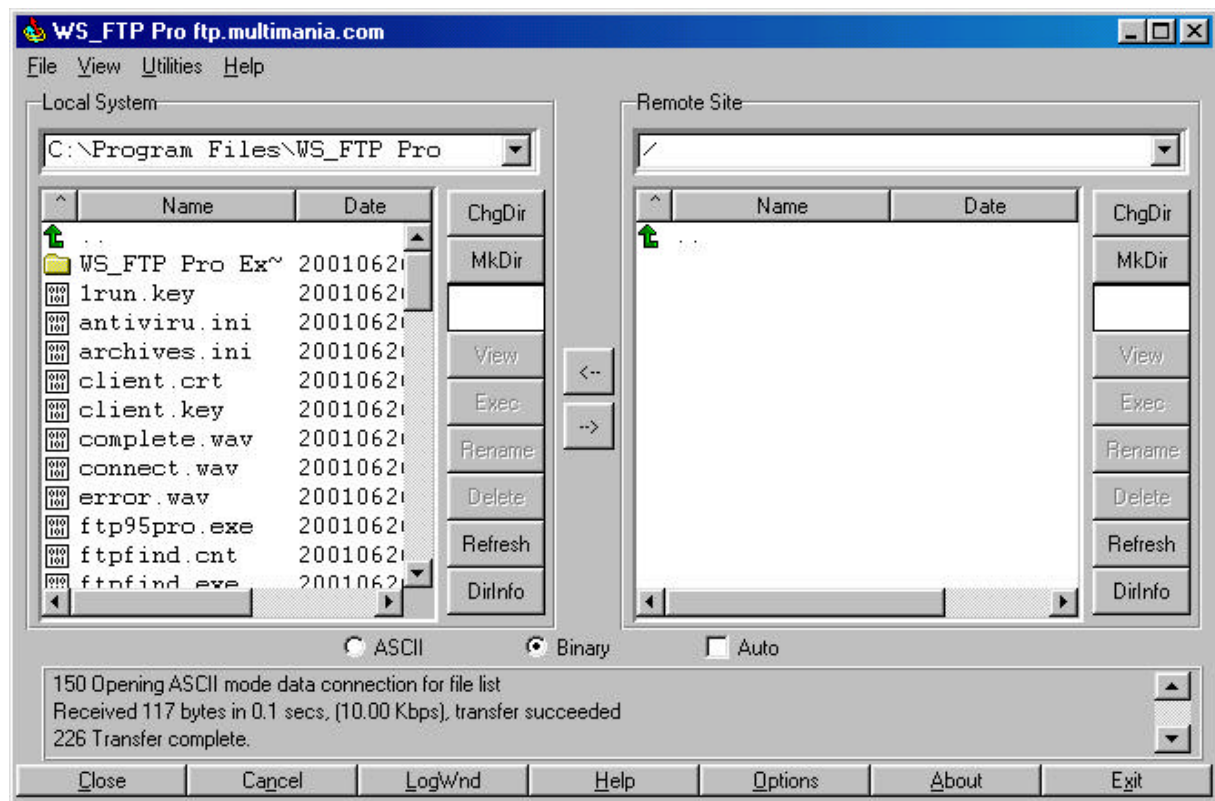
Il vous suffit de :

1. Ouvrir le logiciel. Cela vous donne accès à l'écran suivant :



2. Insérer dans cette fenêtre, votre identifiant (UserID) et votre mot de passe (Password).

3. Vous connecter, en cliquant sur « **Connect** ». L'écran suivant doit apparaître.



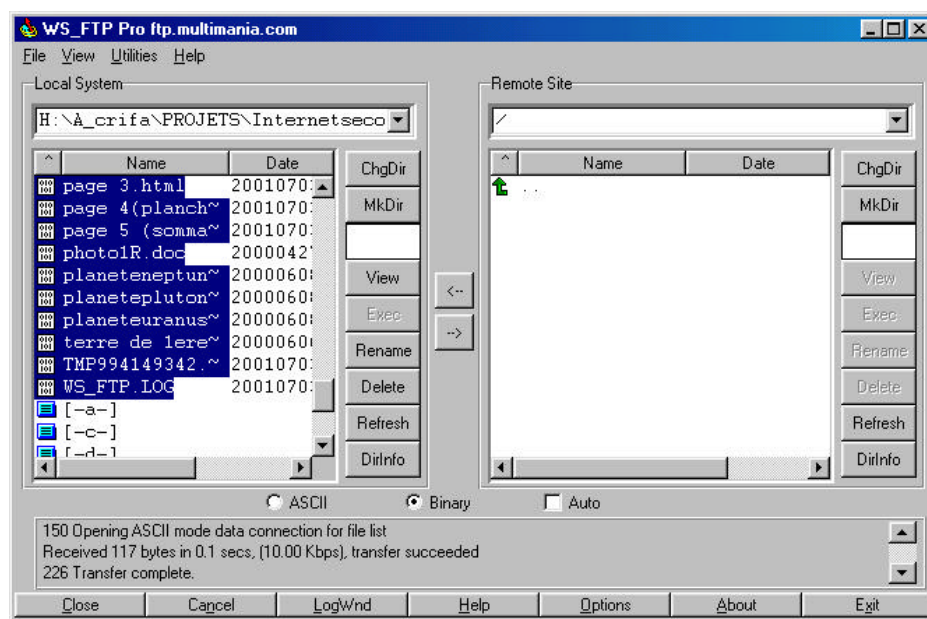
**Remarque :**

La fenêtre de **gauche** de cet écran correspond aux fichiers, dossiers, etc. relatifs à votre ordinateur. Ainsi, en jouant avec le curseur de cette fenêtre (et/ou en cliquant sur la flèche verte en haut de celle-ci), vous retrouverez vos répertoires de dossiers habituels (a, c, ...).

La fenêtre de **droite**, elle, vous montre les fichiers qui se trouvent dans l'endroit qui vous est réservé sur le serveur. Si c'est la première fois que vous vous connecté, cette fenêtre est vide.

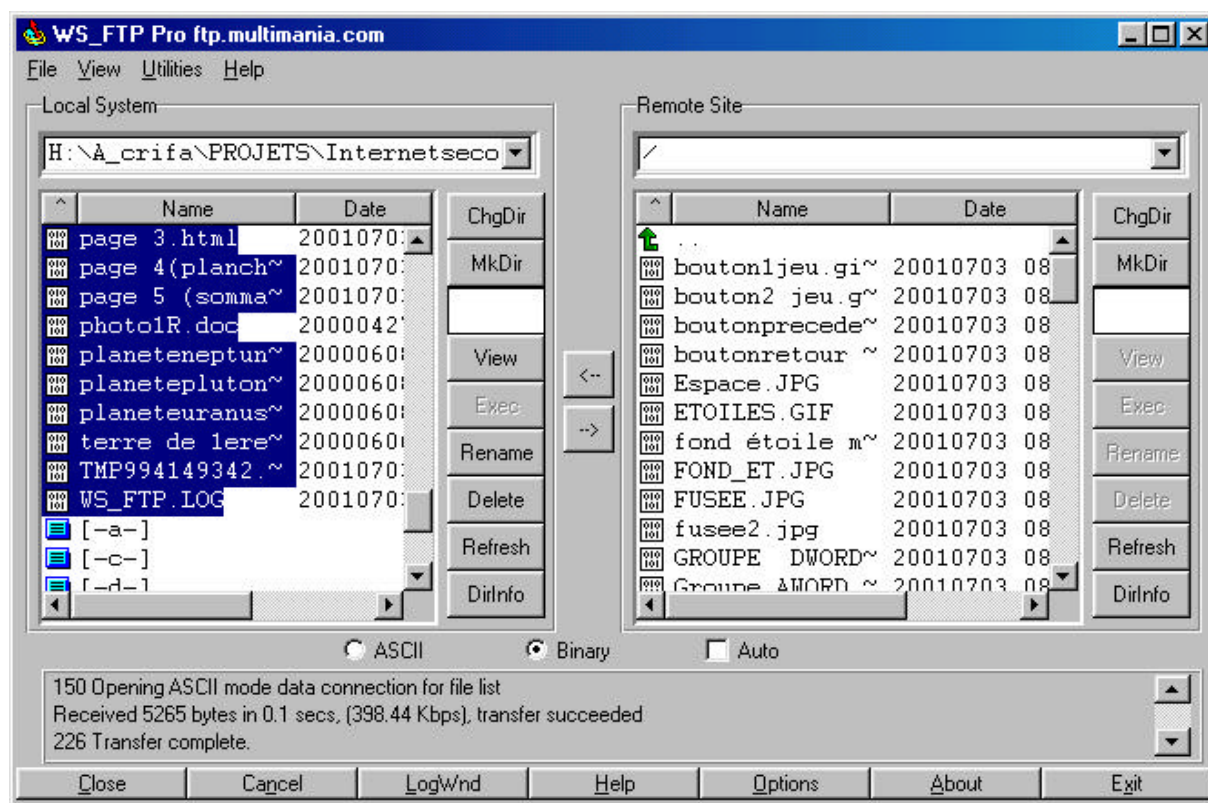
4. Aller chercher les fichiers que vous désirez transférer, en manipulant la fenêtre de gauche.

5. Les sélectionner.



6. Les transférer, en cliquant sur la flèche permettant de faire le transfert dans le sens désiré (→).

7. Laisser travailler votre ordinateur. Quand le travail est terminé, un écran du style de celui présenté ci-dessous apparaît.



8. Fermer le programme, c'est terminé !

Vous pouvez, par la suite, vous reconnecter suivant la même procédure et changer les fichiers, au grès de vos modifications, en utilisant le sens des flèches qui vous convient.